

# Día de Campo



# Día de Campo



## ¿Cómo se juega? ¿Como se programa?

Es muy sencillo. Hacemos grupos de cuatro personas pero enfrentados dos a dos. Una pareja lanza un ReTo y la otra pareja intenta resolverlo con comandos.

### Posibles ReTos:

- Salgo de casa y me subo al tractor.
- Salgo de casa y me como una manzana.
- Salgo de casa, voy al cobertizo y cojo estiércol para mi huerto.
- Salgo del cobertizo, me subo al tractor y aro mi huerto.

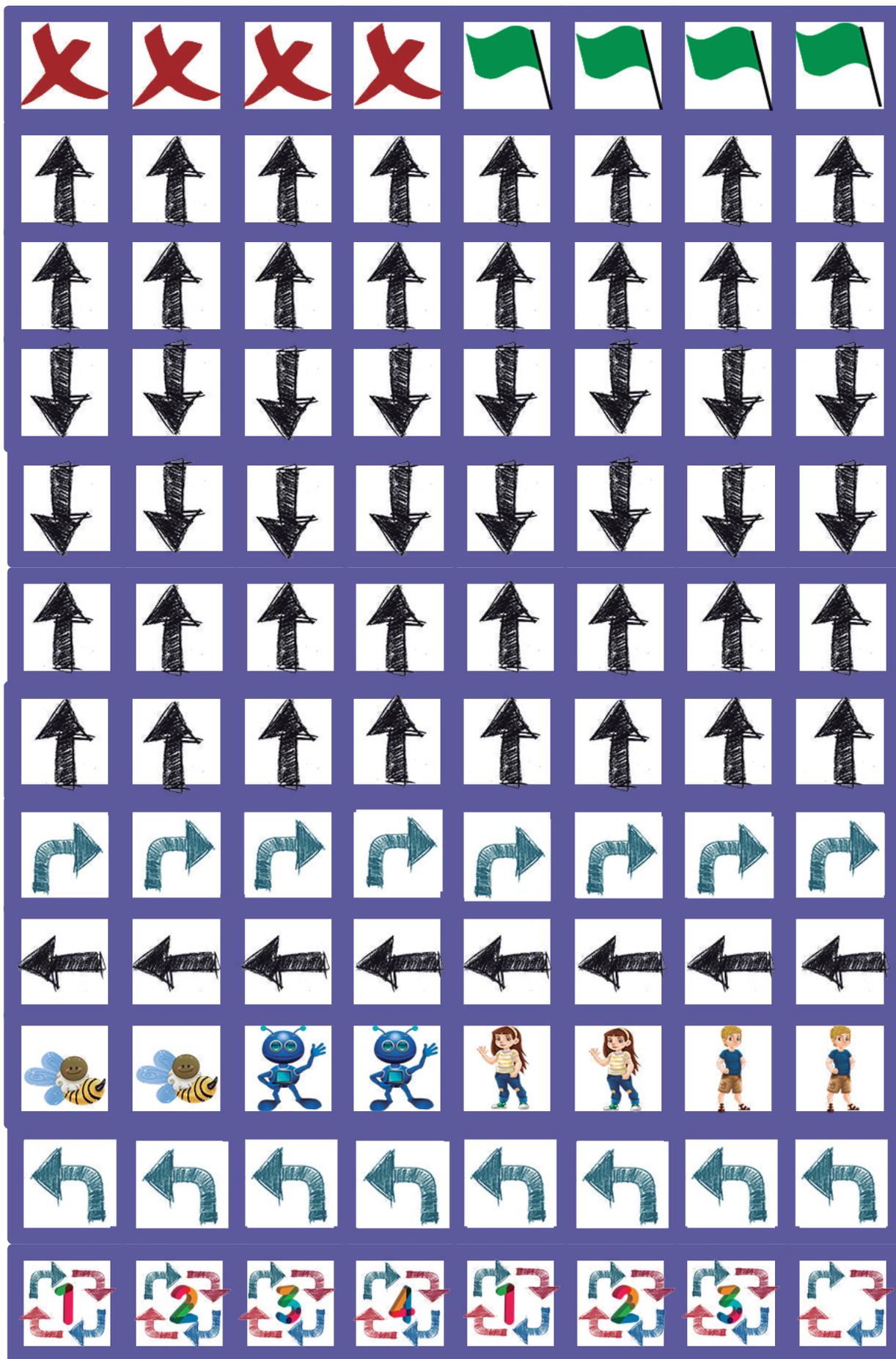
Un aspecto muy importante en programación es que podemos ampliarlo con más bloques que, por ejemplo, nos permitan hacer acciones como subir, coger, comer, recolectar, etc... Aquí, igual que en todos los aspectos de la educación, la imaginación y la creatividad son imprescindibles.

¡A divertirse PrOGraManDo!



Enrique Mínguez

[www.lalibretapiruleta.com](http://www.lalibretapiruleta.com)



Nombre: \_\_\_\_\_